

STEM Qboidz Set (3-4 students in plastic tub)

[Read More](#)

SKU: E10.1DS

Price: [Accedi per il Prezzo](#)

Categories: [Educational](#)

Tags:

[#roboticaperbambini](#), [Apprendimento](#), [DabliuTouch](#), [Digitale](#), [Innovazione](#), [intelligenza artificiale](#), [interattivo](#), [Produttività](#), [Risoluzione 4K](#), [Robotica](#), [Scienze](#), [Scuola](#), [Smart classroom](#), [STEAM](#), [Tavolo interattivo](#), [Wacebo](#), [Yanshee](#)



Product Description

STEM Qboidz Set (3-4 students in plastic tub) STEM Qboidz Starter Set (1-2 students in plastic box) è un kit educativo progettato per introdurre i bambini ai concetti di scienza, tecnologia, ingegneria e matematica (STEM) in modo divertente e coinvolgente. Cosa contiene il kit? Il kit include una serie di blocchi modulari che possono essere combinati e riconfigurati per costruire una varietà di modelli, come robot, animali, veicoli e molto altro. I blocchi sono dotati di sensori, motori e luci che possono essere controllati utilizzando un semplice linguaggio di programmazione visuale. A cosa serve? Apprendimento STEM: Il kit aiuta i bambini a sviluppare competenze in scienze, tecnologia, ingegneria e matematica attraverso la costruzione e la programmazione di modelli. Stimolazione della creatività: I bambini possono utilizzare il kit per creare i propri modelli unici e originali. Sviluppo delle capacità motorie: La costruzione di modelli aiuta a migliorare la coordinazione occhio-mano e la destrezza. Gioco educativo: Il kit offre un modo divertente e coinvolgente per imparare. Caratteristiche principali: Età consigliata: 6-12 anni Numero di studenti: 1-4 Contenitore: Scatola di plastica Lingua di programmazione: Visuale Sensori e motori: Inclusi nel kit Possibilità di espansione: È possibile acquistare ulteriori blocchi per creare modelli più complessi. In sintesi, STEM Qboidz Starter Set è un ottimo strumento per introdurre i bambini ai concetti STEM in modo divertente e coinvolgente. Il kit offre una varietà di possibilità di apprendimento e gioco, stimolando la creatività e lo sviluppo delle capacità motorie.